

PLAN DE ACCION MUNICIPIO DE ANZOATEGUI - -2013

EJE : AMBIENTE CONSTRUIDO, CONSTRUYENDO FUTURO POR EL CAMBIO Y EL PROGRESO

Política 11: EQUIPAMIENTO MUNICIPAL

PROGRAMA	SUBPROGRAMA	OBJETIVO	PROYECTO	ACTIVIDADES	META	INDICADOR	LOCALIZACION	VALOR	FUENTE DE FINANCIACION			INICIA	TERMINA	RESPONSABLE
									SGP	PROPIOS	COF			
MEJORAMIENTO DE LA INFRAESTRUCTURA PÚBLICA DE PROPIEDAD DEL MUNICIPIO.	ADECUACIÓN Y LEGALIZACIÓN DE BIENES DE USO PÚBLICO	Mejorar y legalizar la infraestructura perteneciente al Municipio para proporcionar a la comunidad mejores espacios físicos.	REMODELACION, MANTENIMIENTO O MEJORAMIENTO DEL EQUIPAMIENTO MUNICIPAL	Contruccion de la cubierta del Politdeportivo Central y el Polideportivo de Lisboa (DPS)	2 Polideportivos Mejorados	Numero de Polideportivos mejorados	Area Urbana y Vereda Lisboa Municipio de Anzoategui	56.500,00	40.000,00			FEBRERO	DICIEMBRE	Sria de Planeacion e Infraestructura
				Pintura para la Plaza de Mercado	1 Equipamiento Mejorado	Numero de equipamientos municipales	Area Urbana Mpio de Anzoategui		16.500,00			MARZO	ABRIL	
			LEGALIZACION EQUIPAMIENTO MUNICIPAL	Titulacion del lote del predio donde funciona el cementerio	1 Predio titulado	Numero de Predios titulados	Area Urbana Mpio de Anzoategui				MARZO	MARZO	Sria de Planeacion e Infraestructura	
			CONSTRUCCION NUEVOS ESCENARIOS COMO EQUIPAMIENTO MUNICIPAL	Estudios y Diseños para El Centro de Discapacidad	1 Nuevo Equipamiento Municipal con diseños	Numero de Nuevos Equipamentos Municipales	Area Urbana Mpio de Anzoategui	16500			ABRIL	MAYO	Sria de Planeacion e Infraestructura	
				Ubicación avaluo y compra del predio para la plaza de Mercado de la Vereda Lisboa	1 Nueva plaza de Mercado	Numero de Nuevos Equipamentos Municipales	Area Urbana Mpio de Anzoategui	5000			MAYO	MAYO		
				Adquisicion del Lote y Diseños para la construccion del Coso Municipal	1 Coso Municipal construido	Numero de Nuevos Equipamentos Municipales	Area Urbana Mpio de Anzoategui	22000			SEPT	ENERO		
								<b>56.500,00</b>	<b>100.000,00</b>					